**COMMUNIQUÉ DE PRESSE**

**Apprentissage numérique inclusif pour les enfants malvoyants : la Portugaise ingénieure en informatique nommée finaliste du Prix des jeunes inventeurs 2023**

* **Filipa de Sousa Rocha a développé un système qui utilise des blocs physiques pour enseigner l’habileté numérique et éliminer les obstacles éducatifs**
* **En utilisant la programmation par blocs, les enfants malvoyants peuvent contrôler un robot, comme s’ils jouaient à un jeu informatique de type « glisser-déposer »**
* **Son travail rend plus accessibles la pensée informatique et l’apprentissage tout au long de la vie**

**Munich, le 23 mai 2023** – Environ 90 millions d’enfants, d’adolescents et d’adolescentes dans le monde vivent avec une certaine perte de vision, selon l’Agence internationale pour la prévention de la cécité (IAPB). Le corps enseignant et les parents d’enfants malvoyants ont des difficultés à trouver des outils ainsi que des jouets éducatifs ordinaires qu’ils n’ont pas à adapter. Filipa de Sousa Rocha a inventé **un système de codage par blocs pour s’attaquer au problème tout en démocratisant l’accès à l’éducation numérique.**

**Mme de Sousa Rocha a été nommée parmi les trois finalistes de la deuxième édition du Prix des jeunes inventeurs,** que l’Office européen des brevets (OEB) a créé pour inspirer la prochaine génération d’inventeurs. Ce prix récompense de jeunes innovateurs et innovatrices âgé(e)s de 30 ans ou moins qui ont développé des solutions technologiques pour s’attaquer aux enjeux mondiaux et contribuer à atteindre les objectifs de développement durable (ODD) des Nations Unies. L’invention de Mme de Sousa Rocha visant à améliorer l’accès à l’éducation contribue à l’ODD 4 des Nations unies : Éducation de qualité et à l’ODD 10 : Réduction des inégalités.

**Comme un jeu informatique de type « glisser-déposer »**

Le codage par blocs est un langage de programmation dans lequel la personne qui développe élabore des séquences d’instructions en faisant glisser et en déposant des blocs sur un écran. Les blocs sont décorés d’icônes en mousse en 3D. Ces icônes représentent le mouvement directionnel ou les fonctions vocales utilisées pour contrôler le comportement d’un robot. En utilisant ces blocs, les enfants malvoyants peuvent contrôler le robot, comme s’ils jouaient à un jeu informatique de type « glisser-déposer ». Mme de Sousa Rocha appelle cette invention BATS, pour « Block-based Accessible Tangible Programming Systems » (systèmes de programmation tangibles et accessibles à l’aide de blocs).

La création du prototype de l’outil d’apprentissage BATS lui a pris moins d’un an. Il a été testé à distance auprès de cinq familles d’enfants malvoyants âgés de 6 à 12 ans pendant la pandémie de Covid-19. Ne disposant pratiquement d’aucun financement pour son projet, Mme de Sousa Rocha s’est appuyée sur l’établissement de relations avec des écoles, des associations et des familles pour donner vie à son concept. Les familles participantes ont suggéré d’ajouter plus de blocs pour la formation d’autres concepts, comme la géographie ou les mathématiques. **Les travaux de Mme de Sousa Rocha ont fait des progrès significatifs pour rendre la pensée informatique accessible à tout le monde, en particulier aux enfants malvoyants et aveugles.**

**Utilisation du potentiel de la technologie pour les avantages sociaux**

Mme de Sousa Rocha est une ingénieure en informatique et chercheuse portugaise de 27 ans, titulaire d’une licence en ingénierie informatique et d’un master en systèmes informatiques et systèmes d’information. Elle poursuit actuellement son doctorat en informatique à la faculté des sciences de l’université de Lisbonne et travaille comme assistante pédagogique à l’Instituto Superior Técnico. Mme de Sousa Rocha partage sa passion de l’éducation **en enseignant l’habileté numérique par le jeu**, ce qui permet aux jeunes apprenants et apprenantes d’acquérir des compétences telles que la programmation informatique avec le sourire aux lèvres.

*« Je pense qu’il est vraiment important pour nous de créer des technologies accessibles et inclusives pour tout le monde, indépendamment de leurs capacités ou de leur handicap. Cela signifie qu’il faut s’assurer que la technologie que nous développons peut être utilisée par des personnes malvoyantes ou aveugles, par exemple, ou des personnes ayant des problèmes de mobilité ou de dextérité* », a-t-elle expliqué.

**La ou le lauréat(e) du Prix des jeunes inventeurs sera annoncé lors de la cérémonie hybride du Prix de l’inventeur européen 2023 qui aura lieu le 4 juillet 2023 à Valence (Espagne). Cette cérémonie sera diffusée en ligne** [**ici**](https://inventoraward.epo.org?mtm_campaign=EIA2023&mtm_keyword=EIA-pressrelease&mtm_medium=press&mtm_group=press)**.**

Vous trouverez de plus amples informations sur l’impact de l’invention, sa technologie et l’histoire de l’inventeur/inventrice [ici](https://new.epo.org/fr/news-events/european-inventor-award/meet-the-finalists/filipa-de-sousa-rocha?mtm_campaign=EIA2023&mtm_keyword=EIA-pressrelease&mtm_medium=press&mtm_group=press).

**Contacts presse – Office européen des brevets**

**Luis Berenguer Giménez**

Directeur principal Communication / porte-parole de l’OEB

**Service presse de l’OEB**

press@epo.org

Tél. +49 89 2399-1833

**À propos du Prix des jeunes inventeurs**

L’Office européen des brevets a créé le Prix des jeunes inventeurs en 2021 pour inspirer la prochaine génération d’inventeurs et d’inventrices. Il s’adresse aux innovateurs et innovatrices du monde entier âgé(e)s de 30 ans ou moins et reconnaît les initiatives qui utilisent la technologie pour contribuer aux objectifs de développement durable des Nations Unies. La ou le lauréat(e) reçoit 20 000 euros et les finalistes arrivant en deuxième et troisième position reçoivent respectivement 10 000 euros et 5 000 euros. Un jury indépendant composé d’anciens et anciennes finalistes du Prix de l’inventeur européen sélectionne les finalistes et la ou le lauréat(e). L’OEB remettra le prix lors de la cérémonie hybride du Prix de l’inventeur européen 2023, le 4 juillet. Contrairement aux catégories traditionnelles, les finalistes du Prix des jeunes inventeurs n’ont pas besoin de détenir un brevet européen pour être pris(es) en considération pour ce prix. Pour en savoir plus sur les critères d’admissibilité et de sélection du Prix des jeunes inventeurs, consultez la [page suivante](https://new.epo.org/fr/news-events/european-inventor-award?mtm_campaign=EIA2023&mtm_group=press&mtm_keyword=EIA-pressrelease&mtm_medium=press).

**À propos de l'OEB**

Avec ses 6 300 membres du personnel, l’[Office européen des brevets (OEB)](https://www.epo.org/index_fr.html?mtm_campaign=EIA2023&mtm_keyword=EIA-pressrelease&mtm_medium=press&mtm_group=press) est l’une des plus grandes institutions de service public en Europe. Son siège est à Munich et il dispose de bureaux à Berlin, Bruxelles, La Haye et Vienne. L’OEB a été créé dans l’objectif de renforcer la coopération en matière de brevets en Europe. Grâce à sa procédure centralisée de délivrance de brevets, les inventeurs et inventrices peuvent obtenir une protection par brevet de haute qualité dans non moins de 44 pays, couvrant un marché de quelque 700 millions de personnes. L’OEB est également la référence mondiale en matière d’information et de recherche sur les brevets.